

21 ANTI-PATTERNS, MIT
DENEN DU DEIN AGILE
ZUVERLÄSSIG KAPUTT
MACHST.

oh my god!

AGILE ANTI-PATTERNS



Unsere Anti-Pattern Cards sind eine Sammlung von Verhaltensmustern, wie wir sie als agiler Dienstleister selbst häufig beobachten. Sie können Dir dabei helfen, eigene Anti-Patterns besser zu erkennen.

Ganz gleich, wie Du die Karten letztlich verwendest, sie werden Dir helfen, agile Anti-Patterns in Deinem Team zum Gesprächsthema zu machen. Vielleicht stellst Du sie in Eurer nächsten Retrospektive vor, oder Du verwendest sie als gelbe Karte, sobald Du ein Anti-Pattern bemerkst. Experimentiere mit den Karten, wie es Dir gefällt.

Und wenn Du weitere Anti-Patterns kennst, die in unserer Sammlung fehlen, dann schicke uns Deinen Vorschlag über:

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#1 REMOTE DAILY STANDUP

REMOTE DAILY STANDUP

MAYFLOWER

KENNST DU DAS?

- Meetings sind nicht vorbereitet.
- Kommunikation läuft in parallelen Chats; Informationen aus Mimik, Gestik und sozialer Interaktion sind nicht möglich.

SO WIRD ES BESSER

- Nutze Audio-/Video-Tools.
- Erinnere Teilnehmer an bevorstehende Termine.
- Bereite Dich als Teilnehmer auf Deinen Termin vor.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#2 EPIC USER STORIES



KENNST DU DAS?

- Deine User Stories sind zu groß und umfassen zum Beispiel mehr als nur ein Feature.

SO WIRD ES BESSER

- Unterstütze den Product Owner bei der Formulierung der User Stories.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#3 TECHNICAL USER STORIES



KENNST DU DAS?

- Deine User Stories formulieren nicht den wirtschaftlichen Mehrwert, sondern richten sich etwa nach rein technischen Kriterien.

SO WIRD ES BESSER

- Führe einen Story-Mapping-Workshop durch, um Deine Stories von den Zielen Deiner Personas ableiten zu können.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#4 SCRUMMERFALL

SCRUMMERFALL

MAYFLOWER

KENNST DU DAS?

- Im Sprint laufen Planung, Entwicklung und Test sequenziell ab statt parallel.

SO WIRD ES BESSER

- Halte die Zeit für die Planung kurz.
- Fokussiere Dich auf die Fertigstellung der User Stories.
- Nutze (und optimiere gegebenenfalls) Metriken wie die Cycle Time.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#5 WATERSCRUM



KENNST DU DAS?

- Die Flexibilität von agilen Methoden wird über ein Risikomanagement mit Meilensteinen (quasi einem Checkpoint-Prozess) eingeschränkt.

SO WIRD ES BESSER

- Gestalte das Risikomanagement mit schnellen Releases.
- Orientiere Dich dazu am Kundenfeedback.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#6 USE CASE STORIES

USE CASE STORIES

MAYFLOWER

KENNST DU DAS?

- User Stories sind bereits so detailliert vorgegeben, dass das Team sie als Vorgabe sieht und nicht mehr diskutiert.

SO WIRD ES BESSER

- Begreife User Stories als „Promise of Conversation“.
- Steige zum Sprint-Beginn mit einer Diskussion über die Story ein, statt direkt die Akzeptanzkriterien durchzugehen.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#7 IMPLICIT LEADERSHIP

IMPLICIT LEADERSHIP

MAYFLOWER

KENNST DU DAS?

- Das Team richtet sich allein nach dem anerkannten Experten ohne Commitment auf die konkrete Implementierung; auch um Konfliktsituationen zu vermeiden.
- Es gibt keinen teamübergreifenden Know-how-Aufbau.

SO WIRD ES BESSER

- Trefft Entscheidungen gemeinsam.
- Nutzt Pair Programming.
- Nutzt agiles Modelling.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#8 GROUP THINKING

GROUP THINKING

MAYFLOWER

KENNST DU DAS?

- Im Meeting werden eigene Meinungen an die Gruppenmeinung angepasst und so neue Impulse durch individuelle Einschätzungen gedämpft.

SO WIRD ES BESSER

- Nutze neutrale Abstimmungsverfahren wie das verdeckte Dot Voting oder Kartendecks.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#9 GROUP NARCISSISM

GROUP NARCISSISM

MAYFLOWER

KENNST DU DAS?

- Das Team bleibt lieber unter sich, weil es vom Input anderer nicht viel erwartet. Ein Austausch mit fremden Ideen findet nicht mehr statt.

SO WIRD ES BESSER

- Arbeite mit anderen Teams zusammen, oder stellt Euch gemeinsame Ziele auf.
- Nutze Slacktime, interne Barcamps und andere Gelegenheiten, Dich mit Kollegen anderer Teams auszutauschen.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#10 MUSHROOM MANAGEMENT

MUSHROOM MANAGEMENT

MAYFLOWER

KENNST DU DAS?

- Der kurz-, mittel- und langfristige Ausblick auf die Anforderungen ist unklar.
- Man bespricht strategische Änderungen ohne das Team und informiert es oft nachträglich.

SO WIRD ES BESSER

- Halte die Produkt-Roadmap transparent.
- Achte auf ein DEEP-Backlog.
- Berücksichtige strategische Änderungen im Grooming.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#11 SCRUM MUM



KENNST DU DAS?

- Der Scrum Master kümmert sich bevorzugt um die Launen des Teams, weniger um dessen kontinuierliche Weiterentwicklung.

SO WIRD ES BESSER

- Der Scrum Master fördert die Autonomie, den Informationsfluss und die Weiterentwicklung des Teams.
- Der Scrum Master stützt mit Herausforderungen statt Aufmerksamkeiten.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#12 NEED FOR GUIDANCE



KENNST DU DAS?

- Das Team erwartet Führung durch Scrum Master und PO, um auf der sicheren Seite zu stehen; es bringt sich wenig in Prozesse abseits konkreter Umsetzung ein.

SO WIRD ES BESSER

- Arbeite an einem gemeinsamen Modell für Vision und Ziel des Produkts.
- Scrum Master und PO ermutigen das Team, Entscheidungen zu treffen.

 mayflower.de/agile-antipattern

#13 PRINCESS SCRUM



KENNST DU DAS?

- Scrum wird nur als vorübergehender Hype gesehen und der Nutzen des Modells verniedlicht.
- Agile Methoden werden im Grunde abgelehnt.

SO WIRD ES BESSER

- Erkläre die Hintergründe der höheren Wertschöpfung mit Scrum sachlich und differenziert.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#14 THE EPIC RELEASE



KENNST DU DAS?

- Ihr entwickelt zwar agil, aber mit langen Release-Zyklen, etwa quartalsweise.
- Nutzerfeedback steht Euch dementsprechend nur mit großer Verzögerung zur Verfügung.

SO WIRD ES BESSER

- Führe ein Continuous Deployment ein.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#15 BUGFIXING SPRINT

BUGFIXING SPRINT

MAYFLOWER

KENNST DU DAS?

- Ein Sprint ist für das Bugfixing reserviert und mit der Planbarkeit ist es dahin.

SO WIRD ES BESSER

- Kümmere Dich im regulären Sprint kontinuierlich um das Bugfixing.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#16 HAZE DEVELOPMENT



KENNST DU DAS?

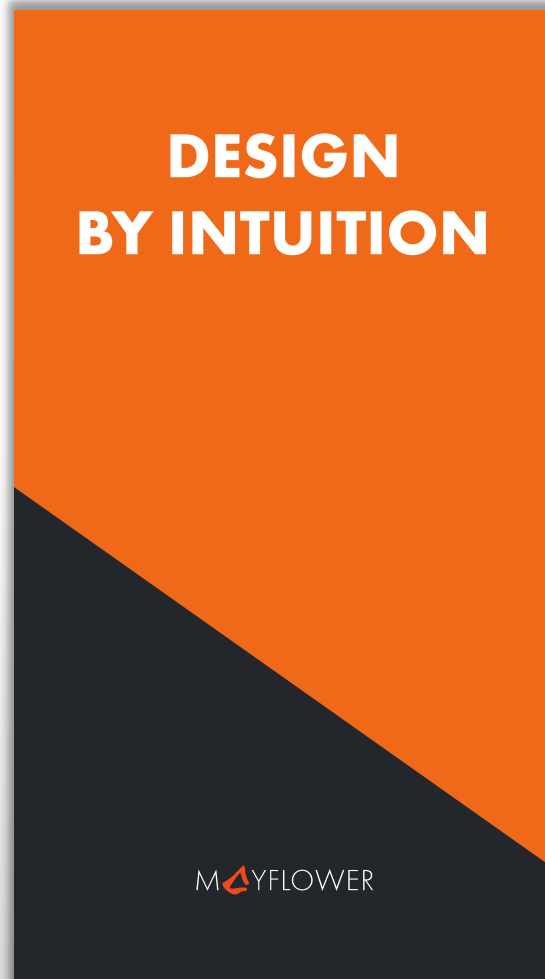
- Es gibt keine einfache und klare Vision für das Produkt.
- Neue Funktionen werden ohne Rücksicht auf bestehende Komponenten integriert.

SO WIRD ES BESSER

- Mache die Produktvision und die Roadmap über MVPs und MMFs explizit und sichtbar.
- Hilfe dabei, die Priorisierung von Features zu verstehen.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#17 DESIGN BY INTUITION



KENNST DU DAS?

- Die Produktversion beruht auf intuitiven Einfällen und der Brillanz von Management und Entwicklung.
- Es gibt keine Kommunikation mit den Endanwendern.

SO WIRD ES BESSER

- Formuliere gemeinsam mit dem Kunden die Produktvision.
- Präsentiere und bewerte kontinuierlich die Entwicklung gegenüber der Vision.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#18 BIGGER IS BETTER

BIGGER IS BETTER

MAYFLOWER

KENNST DU DAS?

- Einzelne Funktionalitäten werden kontinuierlich ergänzt, um das Produkt „noch mächtiger“, „vollständiger“ oder „hochwertiger“ zu machen. Der Kernnutzen verbessert sich jedoch kaum.

SO WIRD ES BESSER

- Halte Dich an die Konzepte aus MVP und MMF.
- Priorisiere die Features und teile ein Release in kleinere Pre-Releases auf, um früh Feedback zu erhalten.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#19 BUG ZOMBIES



KENNST DU DAS?

- Bugs werden nicht mehr kontinuierlich behoben und häufen sich heimlich an.

SO WIRD ES BESSER

- Mache Bugs transparent.
- Schaffe im Team ein Bewusstsein für das Bugfixing.
- Stelle Zeit und Ressourcen für das Bugfixing zur Verfügung.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#20 EXECUTIVE DAILY



KENNST DU DAS?

- Ein Stakeholder leitet die Daily Standups, zeigt dabei auf jedes Teammitglied und fragt nach erfolgten Updates.

SO WIRD ES BESSER

- Mache dem Stakeholder klar, dass das Daily Scrum in erster Linie dem Team zur Synchronisation dient und er erst einmal eine passive Rolle einnimmt. Kläre konkrete Fragen nach dem Daily.

 mayflower.de/agile-antipattern

#21 ESTIMATION INFLATION

ESTIMATION INFLATION

MAYFLOWER

KENNST DU DAS?

- Dein Team schätzt „aus dem Kopf“ und räumt sich hohe Sicherheitspuffer ein.
- Eure Velocity steigt, bei gleichbleibend geringer Wertgenerierung.

SO WIRD ES BESSER

- Sieh Over-Commitment als Lernerfolg für Deine Referenzstories an.
- Ziehe auch Magic Estimations oder das NoEstimates-Verfahren in Betracht.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

#404 BONUS



KENNST DU DAS?

- Ihr fahrt Agil nach Handbuch, aber die versprochene Besserung bleibt aus.
- Auf agile Coachings wird verzichtet, damit die Arbeit nicht liegen bleibt.

SO WIRD ES BESSER

- Frage Mayflower nach einem Team Coaching on the Job.
- Verzeihe uns die schamlose Eigenwerbung.
- Ehrlich, wir begleiten Dein Team im Projekt und helfen Dir, ohne Dich zu belasten.

 [mayflower.de/ agile-antipattern](https://mayflower.de/agile-antipattern)

UND **DEIN** ANTI-PATTERN?

Du hast noch ein weiteres agiles Anti-Pattern beobachtet, das sich in Deine Prozesse einschleicht?



JETZT ANTI-PATTERN EINSENDEN!

ODER BESUCHE [MAYFLOWER.DE/AGILE-ANTIPATTERN](https://mayflower.de/agile-antipattern)

Gerne nehmen wir Dein Anti-Pattern in das nächste Release unserer Sammlung mit auf!

